

# Картотека игр с мячом

Подготовил:  
Золотов С.О.



### «Мяч об пол»

Цель игры. Ловить отскочивший от пола мяч.

Описание игры. Дети распределяются на две команды и встают в шеренги лицом друг к другу. У детей одного звена каждой команды по мячу. Они ударяют мяч несильно об пол, ловят его двумя руками и прокатывают партнерам своей команды, стоящим в шеренге напротив.



### «Мяч о стену»

Цель игры. Бросать мяч в стену, совершенствовать навык ловли мяча, отскочившего от стены.

Описание игры. Дети строятся в 2 колонны и встают напротив стены на расстоянии 80—100 см. Каждый ребенок по очереди бросает мяч в стену и ловит его сначала двумя руками, а затем одной рукой. После этого встает сзади своей колонны. Выигрывает колонна, допустившая наименьшее число падений мяча.



### «Цветные мишени»

Цель игры. Совершенствовать умение попадать мячом в неподвижную горизонтальную цель.

Описание игры. Дети распределяются на команды. На полу раскладываются в любом порядке цветные обручи по 3-4 штуки против каждой команды. Дети встают перед обручами на расстоянии 1,5-2 м. По сигналу первые участники бросают мяч так, чтобы он попал в любой круг (обруч). Каждый ребенок делает по два броска в любой круг, затем предлагается определенная последовательность: попасть в красный круг, синий, желтый и т. д. Побеждает та команда, которая поразила все цветные мишени.



### «Передай мяч»

Цель игры. Передавать мяч из рук в руки в движении, совершенствовать координацию движений при убегании предметов.

Описание игры. Дети распределяются на 2 колонны (команды). Перед каждой колонной на расстоянии 3-4 м ставится любой предмет: стул, большой мяч, булава, кубик и т. д. Первый участник бежит с мячом, обегает предмет, передает мяч следующему игроку и встает в конец колонны. При потере мяча, участник возвращается, поднимает его и бежит с того места, где упал мяч. Побеждает команда, закончившая первой, при соблюдении условий игры.



### «Белки - собачки»

Цель игры. Бросать мяч в определенном направлении и ловить летящий мяч.

Описание игры. Дети встают в круг - «белки». В центре круга водящий - «собачка» (может быть не одна). Дети - «белки» перебрасывают мяч друг другу, стараясь, чтобы водящий не коснулся или не поймал его. Если ему это удастся, он занимает место того, кто неудачно бросил мяч.

Игрок, упустивший мяч, становится «собачкой».



### «Ручеёк с мячом»

Дети строятся в 2 колонны (можно одну, можно 3 и т.д.). Последний участник в каждой колонне держит в руках мяч. По сигналу, мяч начинают передавать с конца колонны в начало, над головой. Последний участник, передаёт мяч и бежит в начало колонны. Игра может продолжаться до тех пор, пока первый участник не займёт своё место. Второй вариант – каждая команда должна дойти до определённого ориентира.



### «Убегай»

Игроки встают в круг и выбирают водящего. Водящий встаёт в центр круга. Один из игроков держит в руках мяч. Все игроки говорят слова: «Раз, два, три – беги!». Пока произносятся слова, водящий стоит на месте. Как только произносится слово «беги», мяч подбрасывают вверх, водящий пытается его поймать, а игроки стараются убежать как можно дальше от водящего. Поймав мяч, водящий кричит «СТОП!». И все игроки останавливаются. Водящий должен попасть мячом в любого игрока. Если мяч попадает по игроку, то он занимает место ведущего.





### «Ловишки с мячом»

Дети встают в круг, выбирается «ловишка», он встаёт в центр круга. У «ловишки» в руках мяч. По сигналу все убегают, а «ловишка» пытается догнать игроков и попасть мячом. Тот в кого попали мячом, выходит из игры. Игра может продолжаться до тех пор, пока «ловишка» не переловит всех участников. Можно использовать сигнал для начала и конца игры.



## «Детский волейбол»

Через центр зала натягивается волейбольная сетка или толстый, хорошо заметный шнур.

Дети делятся на 2 команды и занимают места справа и с левой стороны от шнура. Задача детей перебрасывать мяч со своей стороны на сторону соперника так, чтобы его не поймали, и мяч упал на пол. Если мяч ловят, его перекидывают со своей стороны на сторону соперника.

Правила:

1. Игра начинается, приостанавливается и заканчивается по свистку.
2. Бросок мяча (подача) в каждой команде происходит по очереди, заранее озвученной.
3. Мяч должен пролететь над сеткой (если мяч пролетел под сеткой, то право броска (подачи) переходит к другой стороне).
4. Территория каждой команды чётко обозначена (если при броске (подаче) соперник перебросит мяч за границу территории, то право броска (подачи) переходит к другой команде).
5. Если при броске (подаче) мяч задевает потолок или стены, то право броска (подачи) переходит к другой команде.
6. При переходе права броска (подачи) мяча, мяч команде соперника передают под сеткой.



### «Вышибала»

Из числа участников выбираются 2 «вышибалы». Определяется игровое поле, для игры. «Вышибалы» стоят с одной и с другой стороны поля, с мячами в руках (обозначаются границы, за которые вышибалы зайти не могут). По сигналу, по игровому полю перемещаются игроки, «вышибалы» стараются «выбить» игроков мячами. Игрок, в которого попали мячом, выбывает из игры. Игра продолжается до тех пор, пока всех игроков не «выбьют».



### Малоподвижная игра «Круг друзей»

Дети встают в круг, на расстоянии вытянутых в стороны рук. Опускаются на пол, руки в упоре сзади, ноги на полу. У одного из детей мяч (зажат между стопами). По команде 1,2,3 - начали. Дети начинают передавать мяч по кругу, используя только ноги. Вставать на ноги запрещается. Задача детей не торопясь правильно выполнить задание.



A vibrant, cartoon-style illustration of a child and a dog in a field. The child, with blonde hair and wearing a blue shirt and dark shorts, is holding a soccer ball. The dog, a beagle, is running happily with a stick in its mouth. The scene is set in a lush green field with various flowers and butterflies. A large, multi-colored rainbow border frames the central area. The background is a bright blue sky with white clouds and green leaves hanging from the top. The text "МАДОУ №22 «Планета детства»" is written in red in the center of the rainbow border.

МАДОУ №22 «Планета детства»