

«Без игры нет и не может быть полноценного умственного развития. Игра — это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений и понятий. Игра — это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности».

В.А.Сухомлинский



• Повышение своего теоретического уровня, профессионального мастерства и компетентности по данной теме. Овладение способами проектирования воспитательно-образовательного процесса.

Задачи:

- Расширить и систематизировать знания детей по разделу ФЭМП;
- Уметь классифицировать предметы и явления по определённому признаку;
- Развивать сенсорные способы познания свойств и отношений, обследование, сопоставления, группировка, упорядочение, разделение;
- Способствовать освоению детьми исследовательских способов познания (воссоздания, преобразования, экспериментирования, моделирования);
- Систематизировать готовности к обучению в школе: развитие самостоятельности, ответственности, настойчивости в преодолении трудностей, координации движений глаз и мелкой моторики рук.



- Совместная работа с детьми;
- Индивидуальная работа;
- Свободная самостоятельная деятельность самих детей.

Система работы представлена по следующим направлениям:

- В непосредственно образовательной деятельности совместная и индивидуальная дифференцированная работа с детьми;
- Работа вне образовательной деятельности (дидактические игры во второй половине дня);
- Родительское собрание с показом дидактических игр;
- Взаимодействие с родителями консультации и беседы.

Предполагаемый результат:

- Повышение своего теоретического уровня знаний, профессионального мастерства и компетентности;
- Грамотно оформленное предметно развивающее пространство по познавательному развитию ФЭМП;
- Сформированные математические знания у дошкольников, родителей;
- Пополнение развивающих центров дидактическими играми по математике;
- Повышение познавательной активности детей в самостоятельной деятельности.

Структура дидактической игры:

- замысел
- игровая задача
- игровые действия
- правила результат.

Главный методический принцип

в использовании дидактических игр - их многократное повторение, которое является необходимым условием для развивающего эффекта.

Дидактические игры по формированию математических представлений

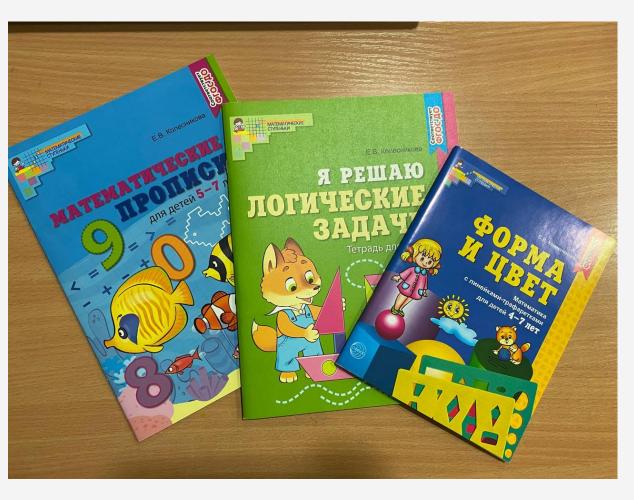
- С цифрами и числами
- Финансовая грамотность
- Путешествие во времени
- На ориентировку в пространстве
- С геометрическими фигурами
- На развитие логического мышления

Предметно - развивающая среда



Методические пособия





Игры на обучение детей счету

- «Не зевай!»
- «Назови соседей»
- «Сколько?»
- «Исправь ошибку»
- «Путаница»
- «Убираем цифру»
- «Что изменилось?»

- Кто первый назовет?»
- «Считай не ошибись»
- «Которой игрушки не стало?»



Дидактические игры с цифрами

- «Живая неделя»
- «Наш день»
- «Когда это бывает?»
- «Что было вчера?»
- «Какой сегодня день?»





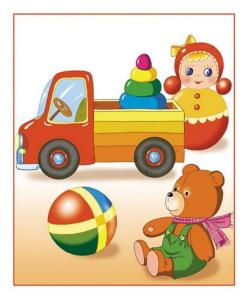
Финансовая грамотность





Игры на ориентирование в пространстве

Что находится **в** машине? Что **перед** машиной? А что **за** машиной?





- «Контролер»
- «Прятки»
- «Дорога в школу»
- «Отгадай, кто где стоит?»
- «Найди похожую»
- «Расскажи про свой узор»
- «Художники»
- «Найди игрушку»
- «Путешествие по комнате»

Игры с геометрическими фигурами

- «Чудесный мешочек»
- «Найди такой же»
- «Кто больше увидит?»
- «Посмотри вокруг»
- «Геометрическая мозаика»
- «Найди свой домик»
- «Найди предмет такой же формы»
- «Угадай, что спрятали»



Игры для развития логического мышления

- На нахождение пропущенной фигуры
- Продолжение рядов фигур, знаков
- На поиск чисел
- Игры со счетными палочками, палочки Кюизенера.



Консультации по ФЭМП для родителей и педагогов

